1. **Escribir un código que dado un número escriba por pantalla el número leído, el doble del número leído y el triple del número leído y el cuadrado del número leído.**
2. **Escribir un código que, dado radio de una circunferencia, calcule en una nueva variable y escriba en pantalla la longitud de la circunferencia y el área del círculo.**
3. Longitud de la circunferencia: 2 \* 3.1416 \* radio
4. Área del círculo: 3.1416 \* radio^2
5. **Escribir un código que dada una base y una altura, calcule en una variable el área de un terreno rectangular en metros cuadrados, así como su perímetro exterior, también en metros, y que imprima ambos valores por pantalla.**
6. Área de la finca: base\*altura
7. Perímetro de la finca: 2 veces la base + 2 veces la altura
8. **Hacer un código que dadas dos variables X e Y, intercambie sus valores, y X acabe teniendo el valor de Y e Y el valor de X.**
9. **Escribir un código que dado un numero escriba el mensaje "el numero leído es positivo" o bien el mensaje "el numero leído es negativo" dependiendo de que el numero sea positivo o negativo. Consideramos al número 0 positivo.**

**Hacer este ejercicio en primer lugar sin utilizar la cláusula ELSE., y después utilizando ELSE.**

**Sin ELSE:**

**Con ELSE:**

1. **Crear una función que dados dos números escriba en pantalla uno de los tres mensajes siguientes en función de los números leídos:**
2. el primer número es mayor que el segundo
3. el primer número es menor que el segundo
4. los dos números son iguales
5. **Crear una función que escriba por pantalla "el número es par" si se le pasa un número par a la función o "el número es impar" en caso de que se le pase un número impar.**

**Se deberá utilizar el operador *modulus* de JavaScript**

1. **Escribir una función en la que dados dos números enteros nos devuelva la suma de los dos números solamente si son los dos positivos; si no se cumple que los dos son positivos la función devolverá el valor -1. Después con el valor devuelto de la función, la salida tiene que tener el formato siguiente:**

- Números introducidos: XX, XX

- La suma de los dos números es: XXX

- No se calcula la suma porque alguno de los números o los dos no son positivos

1. **Hacer una función que compruebe y devuelva si un año es bisiesto o no. Un año es bisiesto si es divisible por 4 y no por 100, o si es divisible por 400.**

**El valor devuelto por la función deberá ser un valor booleano, y se escribirá un mensaje por pantalla indicando si es o no bisiesto a partir del valor devuelto de la función.**

AÑOS BISIESTOS:

**1904, 1908, 1912, 1916, 1920, 1924, 1928, 1932, 1936, 1940, 1944, 1948, 1952, 1956, 1960, 1964, 1968, 1972, 1976, 1980, 1984, 1988, 1992, 1996,2000**

**1900 no es bisiesto**